ANEXO 1

# JUEGO TWISTER

- Haz un tapete con 4 líneas, que cada línea tenga 9 círculos. Como son 9 funciones, coloca en cada círculo una función de la iglesia (letras o dibujos).
- A través de una ruleta que contenga las funciones de la iglesia, se selecciona cual de las funciones debe tocar cada participante, teniendo en cuenta su turno.
- Cada participante debe tocar con la mano derecha o izquierda o con el pie derecho o izquierdo según le corresponda.
- El participante que logre tocar más funciones sin caerse será el ganador.

**Realiza tu propio juego**
**Materiales:**

- Tela blanca o cartulina medidas 130cm de largo x 100cm ancho
- Circulos con 4 colores diferentes.
- Una cartulina para hacer la ruleta.
- Marcador o lápiz de color para los dibujos.
- Paleta de helado o un pincho de cocina debe ser fino para que pueda girar.
- Una tachuela o broche mariposa que tenga holgura para que gire bien.
- Regla para trasar las lineas y compas para el circulo.

**El tapete deberá ir solo con los dibujos. Repasa los significados previamente.**

**Ejemplo ruleta:**

**Ejemplo tapete:**